

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE : Informatique

2021-2022

NEVEAU L 1



MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC) :

- (1) Nature : E = Ecrit  
O = Oral  
A = Autre
- (2) Coeff : Max
- (3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assidus, dans le respect du RGE et du calendrier.  
NON = Les deux examens sont séparés
- (4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées  
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle lui est supérieure  
2 = épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation	Nombre groupes TD	Nombre groupes TP	Code discipline (voir note)	Nombre total d'épreuves	MCC												2nde chance													
														Epreuve #1				Epreuve #2				Epreuve #3				Epreuve #4				Dispensés d'assiduité									
														Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.	Nature (1)	Durée (min)	Cas (4)							
SEMESTRE 1	INFO.DS1	DS1	Compétences disciplinaires						150	37,5	96	16,5	22	0	Compétences disciplinaires																								
		1.4.1	Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base, arithmétique						31,5	10,5	21		5		2		Math	3	E	90	30%	E	90	30%	E	90	40%	OUI	E	90	100%	E	90	2					
		1.4.2	Polynômes, raisonnement, récursion, induction, Log. exp, dénombrement, combinaison						31,5	10,5	21		5		2		Math	3	E	90	1/3	E	90	1/3	E	90	1/3	OUI	E	90	100%	E	90	2					
		1.5.1	Initiation à l'informatique de base						18	4,5	13,5		2		2		Info	2	A (projet)	2x30	50%	A	90	50%	A	90	35%	OUI	A	90	100%	A	90	2					
		1.5.2	Introduction à l'algorithmique et à la programmation : Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrences (application en python)						51	10,5	30	10,5	7		2		Info	6	A	2x10%	2x10%	A	90	3x15%	A	90		OUI	A	90	100%	A	90	2					
		1.5.3	Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, ...)						18	1,5	10,5		6	3	2		Info	2	A (projet)	50%	A	90	50%					OUI	A	90	100%	A	90	2					
		INFO.TS1	TS1	Outils et ouverture pour l'étudiant						55	9	25	21	6	13,5	Outils et ouverture pour l'étudiant																							
			1.1	CMB : Compétences numériques et bureautique + Passeport Documentaire Numérique						31	9	1	21	3	7,5H CM 1H TD 6h TP	MATH-INFO-PC-SV 1.1	2		CnB	8	A (TP)	90	40 %	A	120	35 %	A**		5x3%	PDN	60	10%	OUI	A	90	75% 5x3% 10%	A (TP)	90	2
			1.2	Communication écrite et orale *						24		24		3		MATH-INFO-PC-SV 1.2	2		Letres	2	E	60	50%	E	60	50%							OUI	E	60	100%	E	60	1
		INFO.LS1	LS1	Compétences linguistiques						15	0	15	0	2		Compétences linguistiques																							
		1.3.1	Anglais						15		15		2			AND	2	E	90	50%	O	5	50%									OUI	E	90	100%	E	90	2	
		1.3.2	Mandarin (facultatif) : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury												Institut Confucius	2		Mand	2	O sur le semestre	50%	A		50%									OUI	A		100%	A		1
			Volume semestriel par étudiant						220	46,5	136	37,5	30	13,5																									

Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation	Nombre groupes TD	Nombre groupes TP	Code discipline (voir note)	Nombre total d'épreuves	MCC												2nde chance														
														Epreuve #1				Epreuve #2				Epreuve #3				Epreuve #4				Dispensés d'assiduité										
														Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.	Nature (1)	Durée (min)	Cas (4)								
SEMESTRE 2	INFO.DS2	DS2	Compétences disciplinaires						222	61,5	99	61,5	26		Compétences disciplinaires																									
		2.1.1	Mathématiques pour l'informatique : Calcul Matriciel						19,5	7,5	12		2		2		Math	2	A	90	50%	A	90	50%							OUI	A	90	100%	A	90	2			
		2.2.1	Fonctions, vecteurs, bases de la récursivité, tris, ... (application en python)						51	15	24	12	6		MATH 2.3	2		Info	7	A	5x30	5x5%	A	60	25%	A	90	50%					OUI	A	90	100%	A	90	2	
		2.2.2	Structures de données fondamentales : Pointeurs Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, ...) (application en python)						51	15	24	12	6			2		Info	7	A	5x30	5x5%	A	60	25%	A	90	50%					OUI	A	90	100%	A	90	2	
		2.3.1	Programmation C niveau 1						51	9	18	24	6			2		Info	4	A	30 (x 3)	3x20%	A								OUI	A	90	100%	A	90-180	2			
		2.3.2	Méthodologie de la programmation						15	3	7,5	4,5	2			2		Info	2	A	60	50%	A	60	50%					OUI	A	60	100%	A	60	2				
		2.4.1	Programmation web - HTML / CSS / JS						34,5	12	13,5	9	4			2		Info	3	A	30	30%	A	90	30%	A	90	40%					OUI	A	90	100%	A	90	2	
		INFO.TS2	TS2	Outils et ouvertures pour l'étudiant						24	12	12	6	2		Outils et ouvertures pour l'étudiant																								
			2.5	UECG au choix sur liste université **						24	12	12	6	2		UECG	2		CG	2																		voir MCC UECG		
		INFO.LS2	LS2	Compétences linguistiques						15	0	15	0	2		Compétences linguistiques																								
		2.6.1	Anglais						15		15		2			2		AND	2	E	90	50%	O	5	50%									OUI	E	90	100%	E	90	2
		2.6.2	Mandarin (facultatif) : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury												Institut Confucius	2		Mand	2	O sur le semestre	50%	A		50%									OUI	A		100%	A		1	
			Volume semestriel par étudiant						261	73,5	126	61,5	30	0																										
TOTAL L 1			481	120	262	99	60	13,5																																

\* Cours mutualisés  
 \*\* UECG = Unité d'Enseignement de Culture Générale  
 \*\*\* épreuve commune pour les assidus et les dispensés d'assiduité

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE : Informatique

2021-2022

NIVEAU L 2



Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC) :

- (1) Nature : E = Ecrit  
O = Oral  
A = Autre
- (2) Coeff : Max 50%
- (3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assidus, dans le respect du RGE et du calendrier.  
NON = Les deux examens sont séparés
- (4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées  
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle est supérieure  
2 = épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

SEMESTRE 3	Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation	Nombre groupes TD	Nombre groupes TP	Code discipline (voir note)	MCC										2nde chance								
														Nombre total d'épreuves	Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Dispensés d'assiduité			Nature (1)	Durée (min)	Cas (4)			
															Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)				Coeff. (2)		
INFO.DS3	DS3	Compétences disciplinaires			239,5	73,5	98,5	67,5	28						Compétences disciplinaires																	
	3.1.1	Mathématiques pour l'informatique : Programmation Analyse matricielle			25,5	12	13,5		3		MATH 3.6 (CM assuré par INFO)	1		Math	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
	3.2.1	Algorithmique niveau 2 : Récursivité, tableaux ND (application en python)			42	12	15	15	5			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
	3.2.2	Programmation C Niveau 2			44,5	10,5	22	12	5			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
	3.3.1	Javascript, JQUERY, AJAX *			25,5	9	6	10,5	3			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
	3.3.2	Programmation objet niveau 1: concepts prog JAVA			51	15	27	9	6			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
3.4.1	Système d'exploitation niveau 1 : Script shell, regex, secteurs de boot			25,5	7,5	4,5	13,5	3			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2		
3.4.2	Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: Opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM			25,5	7,5	10,5	7,5	3			1	1	Info	4	A		2x60	A		10%	A		30%		OUI	A		100%	A		2	
INFO.LS3	LS3	Compétences linguistiques			15	0	15	0	2						Compétences linguistiques																	
	3.5.1	Anglais			15		15		2			1		AND	2	E	90		O	7	50%				OUI	E	90	100%	E	90	2	
	3.8	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD							0		Institut Confucius			Mand	2	O sur le semestre		50%	E		50%				OUI	E		100%	E		1	
Volume semestriel par étudiant				254,5	73,5	113,5	67,5	30	0																							

SEMESTRE 4	Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation	Nombre groupes TD	Nombre groupes TP	Code discipline (voir note)	MCC										2nde chance								
														Nombre total d'épreuves	Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Dispensés d'assiduité			Nature (1)	Durée (min)	Cas (4)			
															Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)				Coeff. (2)		
INFO.DS4	DS4	Compétences disciplinaires			213	73,5	76,5	63	25						Compétences disciplinaires																	
	4.1.1	Mathématiques pour l'informatique			25,5	12	13,5		3		MATH 4.5 (CM assuré par INFO)	1		Math	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
	4.2.1	Algorithmique des arbres			25,5	7,5	9	9	3			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
	4.2.2	Algorithmique des graphes			25,5	7,5	9	9	3			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
	4.3.1	Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, prog système			25,5	7,5	9	9	3			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
	4.4.1	Base de données: Initiation			34,5	15	9	10,5	4			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2	
4.5.1	Programmation fonctionnelle : LISP			25,5	9	6	10,5	3			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2		
4.6.1	Javascript: Application IA et Jeux Vidéo			9	3	3	3	1			1	1	Info	2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A		2		
4.6.2	Introduction à la programmation orientée objet : Application au Langage PHP			42	12	18	12	5			1	1	Info	3	A		20%	A		40%	A	40%		OUI	A		100%	A		2		
INFO.LS4	LS4	Compétences linguistiques			15	0	15	0	2						Compétences linguistiques																	
	4.7.1	Anglais			15		15		2		Institut Confucius	1		AND	2	E	90		O	7	50%				OUI	E	90	100%	E	90	2	
4.9	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD							0					Mand	2	O sur le semestre		50%	A		50%				OUI	A		100%	E		1		
INFO.TS4	TS4	Outils et ouvertures pour l'étudiant			36	0	36	0	3						Outils et ouvertures pour l'étudiant																	
	4.7.2	Expression écrite et certification Voltaire			36		36		3			1		Volt	2	E sur le semestre		50%	E (certif. Voltaire)	120	50%				OUI	E (certif. Voltaire)	120	100%	E	120	1	
Volume semestriel par étudiant				264	73,5	127,5	63	30	0																							
TOTAL L2				518,5	147	241	130,5	60	0																							

\* Cours mutualisés

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE Mention : Informatique

2021-2022

NIVEAU L 3



MODALITÉS DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC) :

(1) Nature : E = Ecrit  
O = Oral  
A = Autre  
(2) CoeffMax 50%  
(3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assidus, dans le respect du RGE et du calendrier.  
NON = Les deux examens sont séparés  
(4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées  
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle lui est supérieure  
2 = épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation CM	Nombre de groupes TD	Nombre de groupes TP	HETD	HPM	Code discipline (voir note)	Nombre total d'épreuves	CONTRÔLE CONTINU (CC)															
																Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Dispensés d'assiduité			2nde chance (4)			
																Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Cas (4)
INFO.DS5		Compétences disciplinaires	238,5	78	78	82,5	28									Compétences disciplinaires															
5.1	Informatique 5A		67,5	24	25,5	18	8									Compétences disciplinaires															
5.1.1	Architecture		25,5	6	10,5	9	3			1	1	28,5	25,5	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
5.1.2	Protocoles		42	18	15	9	5			1	1	51	42	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
5.2	Informatique 5B		60	16,5	18	25,5	7								Compétences disciplinaires																
5.2.1	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions		24,5	7,5	7,5	10,5	3			1	1	29,25	25,5	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
5.2.2	Programmation mobile		34,5	9	10,5	15	4			1	1	39	34,5	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
5.3	Informatique 5C :		51	15	18	18	6								Compétences disciplinaires																
5.3.1	Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPATH, HTML/CSS *		51	15	18	18	6		TIC 5.2	1	1	58,5	51	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
5.4	Informatique 5D :		25,5	7,5	9	9	3								Compétences disciplinaires																
5.4.1	Programmation logique: PROLOG		25,5	7,5	9	9	3			1	1	29,25	25,5	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
5.5	Informatique 5E :		34,5	15	7,5	12	4								Compétences disciplinaires																
5.5.1	Bases de données: - Conception : Modèle entité association, Intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne		34,5	15	7,5	12	4			1	1	42	34,5	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
INFO.LS5		Compétences linguistiques	15	0	15	0	2								Compétences linguistiques																
5.6	Anglais		15		15		2			1	15	15	AND	2	2	E	90	50%	O	10	50%			OUI	E	90	100%	E	90	2	
5.7	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD						0		Institut Confucius				Mand	2	2	O sur le semestre	50%	E	90-120	50%					OUI	E	90-120	100%	E	90-120	1
Volume semestriel par étudiant			253,5	78	93	82,5	30	0					292,5	238,5																	

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation CM	Nombre de groupes TD	Nombre de groupes TP	HETD	HPM	Code discipline (voir note)	Nombre total d'épreuves	CONTRÔLE CONTINU (CC)															
																Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Dispensés d'assiduité			2nde chance (4)			
																Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Cas (4)
INFO.DS6		Compétences disciplinaires	187,5	64,5	75	48	22									Compétences disciplinaires															
6.1	Informatique 6A		76,5	25,5	33	18	9								Compétences disciplinaires																
6.1.1	Automates et théorie des langages		25,5	9	12	4,5	3			1	1	30	25,5	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
6.1.2	Génie Logiciel		25,5	9	12	4,5	3			1	1	30	25,5	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
6.1.3	Intelligence artificielle : Initiation		25,5	7,5	9	9	3			1	1			Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
6.2	Informatique 6B		60	25,5	21	13,5	7					38,25	25,5		Compétences disciplinaires																
6.2.1	Conception Web Multimédia / Web Design		24	6	13,5	4,5	3		TIC 6.3	1	1	27	24	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
6.2.2	Sécurité informatique *		36	19,5	7,5	9	4		TIC 6.4	1	1			Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
6.3	Informatique 6C		51	13,5	21	16,5	6					20,25	13,5		Compétences disciplinaires																
6.3.1	Programmation mobile niveau 2		25,5	7,5	9	9	3			1	1			Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
6.3.2	Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus		25,5	6	12	7,5	3			1	1	28,5	25,5	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%	A	6	2	
INFO.ES6		Compétences préprofessionnelles	51			51	6								Compétences préprofessionnelles																
6.4	Informatique 6D		51			51	6				1	51	51	Info	3	A (trav. numérique)	1/3	A (rapport)	1/3	O (soutenance)	10	1/3	OUI	A (travail numérique)	100%	A (travail numérique)					
6.5	Anglais et certification		15	0	15	0	2								Compétences linguistiques																
6.5.1	Anglais		15		15		1,5								Compétences linguistiques																
6.5.2	Certification en langue anglaise						0,5								Compétences linguistiques																
6.6	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD						0		Institut Confucius				Mand	2	2	O sur le semestre	50%	E	90-120	50%					OUI	E	90-120	100%	E	90-120	1
Volume semestriel par étudiant			253,5	64,5	90	99	30	0					240	190,5																	

TOTAL L3	507	142,5	183	181,5	60	0
TOTAL LICENCE	1500,5	409,5	680	411	180	13,5

532,5	429
#REF!	#REF!

\* Cours mutualisés