

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE

Mention : Informatique



2023-2024

NIVEAU L 1

Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

SEMESTRE 1	Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)
		INFO.DS1	DS1	<b>Compétences disciplinaires</b>	150	37,5	96	16,5	25
		1.4.1	Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base, arithmétique	31,5	10,5	21		5	
		1.4.2	Polynômes, raisonnement, récursion, induction, Log, exp, dénombrement, combinaison	31,5	10,5	21		5	
		1.5.1	Initiation à l'informatique de base	18	4,5	13,5		2	
		1.5.2	Introduction à l'algorithmique et à la programmation : Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrence, ... (application en python)	51	10,5	30	10,5	9	
		1.5.3	Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, ...)	18	1,5	10,5	6	4	
	INFO.TS1	TS1	<b>Outils et ouverture pour l'étudiant</b>	31	9	1	21	3	13,5
		1.1	<b>CNB : Compétences numériques et bureautique + Passeport Documentaire Numérique</b>	31	9	1	21	3	7,5H CM 1HTD 6h TP
	INFO.LS1	LS1	<b>Compétences linguistiques</b>	15	0	15	0	2	
		1.3.1	Anglais	15		15		2	
		1.3.2	Mandarin (facultatif : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury)						
	<b>Volume semestriel par étudiant</b>			<b>196</b>	<b>46,5</b>	<b>112</b>	<b>37,5</b>	<b>30</b>	<b>13,5</b>

SEMESTRE 2	Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)
		INFO.DS2	DS2	<b>Compétences disciplinaires</b>	222	61,5	99	61,5	26
		2.1.1	Mathématiques pour l'informatique : Calcul Matriciel	19,5	7,5	12		2	
		2.2.1	Fonctions, vecteurs, bases de la récursivité, tris,... (application en python)	51	15	24	12	6	
		2.2.2	Structures de données fondamentales : Pointeurs Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, ...) (application en python)	51	15	24	12	6	
		2.3.1	Programmation C niveau 1	51	9	18	24	6	
		2.3.2	Méthodologie de la programmation	15	3	7,5	4,5	2	
		2.4.1	Programmation web: HTML 5/CSS1 2 3	34,5	12	13,5	9	4	
	INFO.TS2	TS2	<b>Outils et ouvertures pour l'étudiant</b>	24	12	12	0	2	
		2.5	<b>UECG au choix sur liste université **</b>	24	12	12		2	
	INFO.LS2	LS2	<b>Compétences linguistiques</b>	15	0	15	0	2	
		2.6.1	Anglais	15		15		2	
		2.6.2	Mandarin (facultatif : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury)						
	<b>Volume semestriel par étudiant</b>			<b>261</b>	<b>73,5</b>	<b>126</b>	<b>61,5</b>	<b>30</b>	<b>0</b>

<b>TOTAL L1</b>				<b>457</b>	<b>120</b>	<b>238</b>	<b>99</b>	<b>60</b>	<b>13,5</b>
-----------------	--	--	--	------------	------------	------------	-----------	-----------	-------------

\* Cours mutualisés

\*\* UECG = Unité d'Enseignement de Culture Générale

\*\*\* épreuve commune pour les assidus et les dispensés d'assiduité

DOMAINE :

SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE

Mention :

Informatique



2023-2024

NIVEAU L 2

Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

SEMESTRE 3	Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)
	SEMESTRE 3	INFO.DS3	<b>DS3</b>	<b>Compétences disciplinaires</b>	<b>239,5</b>	<b>73,5</b>	<b>98,5</b>	<b>67,5</b>	<b>28</b>
3.1.1			Mathématiques pour l'informatique * : Programmation Analyse matricielle	25,5	12	13,5		3	
3.2.1			Algorithmique niveau 2 : Récursivité, tableaux ND (application en python)	42	12	15	15	5	
3.2.2			Programmation C Niveau 2	44,5	10,5	22	12	5	
3.3.1			Javascript, JQUERY, AJAX *	25,5	9	6	10,5	3	
3.3.2			Programmation objet niveau 1: concepts prog JAVA	51	15	27	9	6	
3.4.1			Système d'exploitation niveau 1: : Script shell, regex, secteurs de boot	25,5	7,5	4,5	13,5	3	
3.4.2		Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: Opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM	25,5	7,5	10,5	7,5	3		
INFO.LS3		<b>LS3</b>	<b>Compétences linguistiques</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	
		3.5.1	Anglais	15		15		2	
	<b>3.8</b>	<b>Mandarin facultatif</b> (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD					0		
<b>Volume semestriel par étudiant</b>				<b>254,5</b>	<b>73,5</b>	<b>113,5</b>	<b>67,5</b>	<b>30</b>	<b>0</b>

SEMESTRE 4	Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)
	SEMESTRE 4	INFO.DS4	<b>DS4</b>	<b>Compétences disciplinaires</b>	<b>213</b>	<b>73,5</b>	<b>76,5</b>	<b>63</b>	<b>25</b>
4.1.1			Mathématiques pour l'informatique Programmation analyse numérique en python	25,5	12	13,5		3	
4.2.1			Algorithmique des arbres	25,5	7,5	9	9	3	
4.2.2			Algorithmique des graphes	25,5	7,5	9	9	3	
4.3.1			Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, prog système	25,5	7,5	9	9	3	
4.4.1			Base de données: Initiation	34,5	15	9	10,5	4	
4.5.1			Programmation fonctionnelle : LISP	25,5	9	6	10,5	3	
4.6.1			Javascript: Application IA et Jeux Vidéo	9	3	3	3	1	
4.6.2		Introduction à la programmation orientée objet : Application au Langage PHP	42	12	18	12	5		
INFO.LS4		<b>LS4</b>	<b>Compétences linguistiques</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	
	4.7.1	Anglais	15		15		2		
INFO.TS4	<b>TS4</b>	<b>Outils et ouvertures pour l'étudiant</b>	<b>36</b>	<b>0</b>	<b>36</b>	<b>0</b>	<b>3</b>		
	4.7.2	Expression écrite et certification Voltaire	36		36		3		
<b>Volume semestriel par étudiant</b>				<b>264</b>	<b>73,5</b>	<b>127,5</b>	<b>63</b>	<b>30</b>	<b>0</b>
<b>TOTAL L 2</b>				<b>518,5</b>	<b>147</b>	<b>241</b>	<b>130,5</b>	<b>60</b>	<b>0</b>

\* Cours mutualisés

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE  
Mention : Informatique



2023-2024

NIVEAU L 3

	LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS
SEMESTRE 5	INFO.DS5		<b>Compétences disciplinaires</b>	<b>238,5</b>	<b>78</b>	<b>78</b>	<b>82,5</b>	<b>26</b>
		5.1	<b>Informatique 5A</b>	<b>67,5</b>	<b>24</b>	<b>25,5</b>	<b>18</b>	<b>7</b>
		5.1.1	Architecture	25,5	6	10,5	9	3
		5.1.2	Protocoles	42	18	15	9	4
		5.2	<b>Informatique 5B</b>	<b>60</b>	<b>16,5</b>	<b>18</b>	<b>25,5</b>	<b>7</b>
		5.2.1	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions	25,5	7,5	7,5	10,5	3
		5.2.2	Programmation mobile	34,5	9	10,5	15	4
		5.3	<b>Informatique 5C :</b>	<b>51</b>	<b>15</b>	<b>18</b>	<b>18</b>	<b>5</b>
		5.3.1	Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPath, HTML/CSS *	51	15	18	18	5
		5.4	<b>Informatique 5D :</b>	<b>25,5</b>	<b>7,5</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>3</b>
		5.4.1	Programmation logique: PROLOG	25,5	7,5	9	9	3
		5.5	<b>Informatique 5E :</b>	<b>34,5</b>	<b>15</b>	<b>7,5</b>	<b>12</b>	<b>4</b>
	5.5.1	Bases de données: - Conception : Modèle entité association, intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne	34,5	15	7,5	12	4	
	INFO.LS5		<b>Compétences linguistiques</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>2</b>
		5.6	<b>Anglais</b>	15		15		2
		5.7	<b>Mandarin facultatif</b> (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD					0
	INFO.TS5		<b>Compétences transversales</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>2</b>
		5.8	<b>Expression écrite - Perfectionnement</b>	18		18		2
			<b>Volume semestriel par étudiant</b>	<b>271,5</b>	<b>78</b>	<b>111</b>	<b>82,5</b>	<b>30</b>

	LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS
SEMESTRE 6	INFO.DS6		<b>Compétences disciplinaires</b>	<b>187,5</b>	<b>64,5</b>	<b>75</b>	<b>48</b>	<b>22</b>
		6.1	<b>Informatique 6A</b>	<b>76,5</b>	<b>25,5</b>	<b>33</b>	<b>18</b>	<b>9</b>
		6.1.1	Automates et théorie des langages	25,5	9	12	4,5	3
		6.1.2	Génie Logiciel	25,5	9	12	4,5	3
		6.1.3	Intelligence artificielle : Initiation	25,5	7,5	9	9	3
		6.2	<b>Informatique 6B</b>	<b>60</b>	<b>25,5</b>	<b>21</b>	<b>13,5</b>	<b>7</b>
		6.2.1	Conception Web Multimédia / Web Design	24	6	13,5	4,5	3
		6.2.2	Sécurité informatique *	36	19,5	7,5	9	4
		6.3	<b>Informatique 6C</b>	<b>51</b>	<b>13,5</b>	<b>21</b>	<b>16,5</b>	<b>6</b>
		6.3.1	Programmation mobile niveau 2	25,5	7,5	9	9	3
		6.3.2	Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus	25,5	6	12	7,5	3
		INFO.ES6		<b>Compétences préprofessionnelles</b>	<b>51</b>			<b>51</b>
		6.4	<b>Informatique 6D</b> Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche (7semaines)	51			51	6
				51				6
	INFO.LS6		<b>Compétences linguistiques</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>2</b>
		6.5	<b>Anglais et certification</b>					
		6.5.1	<b>Anglais</b>	15		15		2
		6.5.2	<b>Certification en langue anglaise</b>					0
		6.6	<b>Mandarin facultatif</b> (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD					0
			<b>Volume semestriel par étudiant</b>	<b>253,5</b>	<b>64,5</b>	<b>90</b>	<b>99</b>	<b>30</b>

<b>TOTAL L3</b>				<b>525</b>	<b>142,5</b>	<b>201</b>	<b>181,5</b>	<b>60</b>
-----------------	--	--	--	------------	--------------	------------	--------------	-----------