

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE : Informatique



2022-2023

NEVEAU L 1

MODALITÉS DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC) :

(1) Nature : E = Ecrit
O = Oral
A = Autre

(2) Coeff : Max 50%

(3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assidus, dans le respect du RGE et du calendrier.
NON = Les deux examens sont séparés

(4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle lui est supérieure
2 = épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation	Nombre groupes TD	Nombre groupes TP	Code discipline (voir note)	MCC												Dispensés d'assiduité				2nde chance						
													Nombre total d'épreuves	Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Epreuve #4			(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.
														Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)										
INFO.DS1	DS1	Compétences disciplinaires	150	37,5	96	16,5	25	0					Compétences disciplinaires																						
		1.4.1 Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base, arithmétique	31,5	10,5	21			5			2		Math	3	E	90	30%	E	90	30%	E	90	40%				OUI	E	90	100%		E	90	2	
	1.4.2 Polynômes, raisonnement, récursion, induction, Log. exp, dénombrement, combinaison	31,5	10,5	21			5			2		Math	3	E	90	1/3	E	90	1/3	E	90	1/3				OUI	E	90	100%		E	90	2		
	1.5.1 Initiation à l'informatique de base	18	4,5	13,5			2			2		Info	2	A (projet)	2x30	50%	A	90	50%	A	90	35%				OUI	A	90	100%		A	90	2		
	1.5.2 Introduction à l'algorithmique et à la programmation : Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrences, ... (application en python)	51	10,5	30			10,5	2		2		Info	6	A (projet)	2x30	2x10%	A	90	3x15%	A	90	35%				OUI	A	90	100%		A	90	2		
1.5.3 Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, ...)	18	1,5	10,5			6	4		2		Info	2	A (projet)	50%	A	90	50%								OUI	A	90	100%		A	90	2			
INFO.TS1	TS1	Outils et ouverture pour l'étudiant	31	9	1	21	3	13,5					Outils et ouverture pour l'étudiant																						
1.1	CNB : Compétences numériques et bureautique + Passeport Documentaire Numérique	31	9	1	21	3	7,5H CM 14TD 6h TP		MATH-INFO-PC-SV 1.1	2		CnB	8	A (TP)	90	40 %	A	120	35 %	A***		5x3%	PDN	60	10%	OUI	A	A*** PDN	90 - 60	75% 5x3% 10%	A (TP)	90	2		
INFO.LS1	LS1	Compétences linguistiques	15	0	15	0	2						Compétences linguistiques																						
1.3.1	Anglais	15		15		2						AND	2	E	90	50%	O	5	50%							OUI	E	90	100%		E	90	2		
1.3.2	Mandarin (facultatif : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury)								Institut Confucius	2		Mand	2	O sur le semestre	50%	A		50%								OUI	A	90	100%		A	90	1		
Volume semestriel par étudiant			196	46,5	112	37,5	30	13,5																											

Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation	Nombre groupes TD	Nombre groupes TP	Code discipline (voir note)	MCC												Dispensés d'assiduité				2nde chance						
													Nombre total d'épreuves	Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Epreuve #4			(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.
														Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)										
INFO.DS2	DS2	Compétences disciplinaires	222	61,5	99	61,5	26						Compétences disciplinaires																						
		2.1.1 Mathématiques pour l'informatique : Calcul Matriciel	19,5	7,5	12			2			2		Math	2	A	90	50%	A	90	50%							OUI	A	90	100%		A	90	2	
		2.2.1 Fonctions, vecteurs, bases de la récursivité, tris... (application en python)	51	15	24	12	6			MATH 2.3	2		Info	7	A	5x30	5x5%	A	60	25%	A	90	50%				OUI	A	90	100%		A	90	2	
		2.2.2 Structures de données fondamentales : Pointeurs Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, ...) (application en python)	51	15	24	12	6				2		Info	7	A	5x30	5x5%	A	60	25%	A	90	50%				OUI	A	90	100%		A	90	2	
		2.3.1 Programmation C niveau 1	51	9	18	24	6				2		Info	4	A	30 (x 3)	3x20%	A	60	50%	A		40%				OUI	A	90	100%		A	90-180	2	
	2.3.2 Méthodologie de la programmation	15	3	7,5	4,5	2				2		Info	2	A	60	50%	A	60	50%	A		40%				OUI	A	60	100%		A	60	2		
2.4.1 Programmation web: HTML 5/CSS1 2 3	34,5	12	13,5	9	4				2		Info	3	A	30	30%	A	90	30%	A	90	40%				OUI	A	90	100%		A	90	2			
INFO.TS2	TS2	Outils et ouvertures pour l'étudiant	24	12	12	0	2						Outils et ouvertures pour l'étudiant																						
2.5	UECG au choix sur liste université **	24	12	12		2			UECG	2		CG	2																						
INFO.LS2	LS2	Compétences linguistiques	15	0	15	0	2						Compétences linguistiques																						
2.6.1	Anglais	15		15		2						AND	2	E	90	50%	O	5	50%							OUI	E	90	100%		E	90	2		
2.6.2	Mandarin (facultatif : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury)								Institut Confucius	2		Mand	2	O sur le semestre	50%	A		50%								OUI	A	90	100%		A	90	1		
Volume semestriel par étudiant			261	73,5	126	61,5	30	0																											
TOTAL L 1			457	120	238	99	60	13,5																											

* Cours mutualisés
 ** UECG = Unité d'Enseignement de Culture Générale
 *** épreuve commune pour les assidus et les dispensés d'assiduité

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2022-2023

NIVEAU L 2



Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

MODALITÉS DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC):

- (1) Nature : E = Ecrit
O = Oral
A = Autre
- (2) Coeff : Max 50%
- (3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assidus, dans le respect du RGE et du calendrier.
NON = Les deux examens sont séparés
- (4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle lui est supérieure
2 = épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation	Nombre groupes TD	Nombre groupes TP	Code discipline (voir note)	MCC												2nde chance						
													Nombre total d'épreuves	Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Dispensés d'assiduité			Nature (1)	Durée (min)	Cas (4)			
														Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)				Coeff. (2)		
INFO.DS3	DS3	Compétences disciplinaires	239,5	73,5	96,5	67,5	28						Compétences disciplinaires																		
	3.1.1	Mathématiques pour l'informatique *: Programmation Analyse matricielle	25,5	12	13,5		3		MATH 3.6 (CM assuré par INFO)	1			Math	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	3.2.1	Algorithmique niveau 2 : Récursivité, tableaux ND (application en python)	42	12	15	15	5			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	3.2.2	Programmation C Niveau 2	44,5	10,5	22	12	5			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	3.3.1	Javascript, JQUERY, AJAX *	25,5	9	6	10,5	3			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	3.3.2	Programmation objet niveau 1: concepts prog JAVA	51	15	27	9	6			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	3.4.1	Système d'exploitation niveau 1 : Script shell, regex, secteurs de boot	25,5	7,5	4,5	13,5	3			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
3.4.2	Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: Opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM	25,5	7,5	10,5	7,5	3			1	1		Info	4	A	2x60	2x30%	A		10%		A		30%	OUI	A		100%	A		2	
INFO.LS3	LS3	Compétences linguistiques	15	0	15	0	2						Compétences linguistiques																		
	3.5.1	Anglais	15		15		2			1			AND	2	E	90	50%	O	7	50%					OUI	E	90	100%	E	90	2
	3.8	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD					0		Institut Confucius				Mand	2	O sur le semestre		50%	E		50%					OUI	E		100%	E		1
Volume semestriel par étudiant			254,5	73,5	113,5	67,5	30	0																							

Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation	Nombre groupes TD	Nombre groupes TP	Code discipline (voir note)	MCC												2nde chance						
													Nombre total d'épreuves	Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Dispensés d'assiduité			Nature (1)	Durée (min)	Cas (4)			
														Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)				Coeff. (2)		
INFO.DS4	DS4	Compétences disciplinaires	213	73,5	76,5	63	25						Compétences disciplinaires																		
	4.1.1	Mathématiques pour l'informatique *: Programmation analyse numérique en python	25,5	12	13,5		3		MATH 4.5 (CM assuré par INFO)	1			Math	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	4.2.1	Algorithmique des arbres	25,5	7,5	9	9	3			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	4.2.2	Algorithmique des graphes	25,5	7,5	9	9	3			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	4.3.1	Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, prog système	25,5	7,5	9	9	3			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	4.4.1	Base de données: Initiation	34,5	15	9	10,5	4			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	4.5.1	Programmation fonctionnelle : LISP	25,5	9	6	10,5	3			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
	4.6.1	Javascript: Application IA et Jeux Vidéo	9	3	3	3	1			1	1		Info	2	A		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		2
4.6.2	Introduction à la programmation orientée objet : Application au Langage PHP	42	12	18	12	5			1	1		TIC 6.1 TIC 5.2	3	A		20%	A		40%		A		40%	OUI	A		100%	A		2	
INFO.LS4	LS4	Compétences linguistiques	15	0	15	0	2						Compétences linguistiques																		
	4.7.1	Anglais	15		15		2			1			AND	2	E	90	50%	O	7	50%					OUI	E	90	100%	E	90	2
	4.9	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD					0		Institut Confucius				Mand	2	O sur le semestre		50%	A		50%					OUI	A		100%	A		1
INFO.TS4	TS4	Outils et ouvertures pour l'étudiant	36	0	36	0	3						Outils et ouvertures pour l'étudiant																		
	4.7.2	Expression écrite et certification Voltaire	36		36		3			1			Volt	2	E sur le semestre		50%	E (certif. Voltaire)	120	50%					OUI	E (certif. Voltaire)	120	100%	E	120	1
Volume semestriel par étudiant			264	73,5	127,5	63	30	0																							
TOTAL L 2			518,5	147	241	130,5	60	0																							

* Cours mutualisés

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2022-2023

NIVEAU L 3



MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC) :

(1) Nature : E = Ecrit
O = Oral
A = Autre

(2) CoeffMax 50%

(3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assidus, dans le respect du RGE et du calendrier.

NON = Les deux examens sont séparés

(4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle lui est supérieure
2 = épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

SEMESTRE 5	LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation CM	Nombre de groupes TD	Nombre de groupes TP	Code discipline (voir note)	Nombre total d'épreuves	MCC									2nde chance (4)						
															MCC									Dispensés d'assiduité			2nde chance (4)			
															Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)
	INFO.DS5		Compétences disciplinaires	238,5	78	78	82,5	26							Compétences disciplinaires															
	5.1	Informatique 5A	67,5	24	25,5	18	7								Compétences disciplinaires															
	5.1.1	Architecture	25,5	6	10,5	9	3				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	5.1.2	Protocoles	42	18	15	9	4				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	5.2	Informatique 5B	60	16,5	18	25,5	7								Compétences disciplinaires															
	5.2.1	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions	25,5	7,5	7,5	10,5	3				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	5.2.2	Programmation mobile	34,5	9	10,5	15	4				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	5.3	Informatique 5C :	51	15	18	18	5								Compétences disciplinaires															
	5.3.1	Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPATH, HTML/CSS *	51	15	18	18	5		TIC	5.2	1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	5.4	Informatique 5D :	25,5	7,5	9	9	3								Compétences disciplinaires															
	5.4.1	Programmation logique: PROLOG	25,5	7,5	9	9	3				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	5.5	Informatique 5E :	34,5	15	7,5	12	4								Compétences disciplinaires															
	5.5.1	Bases de données: - Conception : Modèle entité association, intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne	34,5	15	7,5	12	4				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	INFO.LS5		Compétences linguistiques	15	0	15	0	2							Compétences linguistiques															
	5.6	Anglais	15		15		2				1	1	AND	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	5.7	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD					0			Institut Confucius			Mand	2	O sur le semestre		50%	E	90-120	50%			OUI	E	90-120	100%		E	90-120	1
	INFO.TS5		Compétences transversales	18	0	18	0	2							Compétences transversales															
	5.8	Expression écrite - Perfectionnement	18		18		2			PC 5.7	1	1	Lettres	2	E	60	50%	E	60	50%			OUI	E	60	100%		E	60	1
		Volume semestriel par étudiant	271,5	78	111	82,5	30	0																						

SEMESTRE 6	LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	ECTS	En ligne (h)	* Mutualisation CM	Nombre de groupes TD	Nombre de groupes TP	Code discipline (voir note)	Nombre total d'épreuves	MCC									2nde chance (4)							
															MCC									Dispensés d'assiduité			2nde chance (4)				
															Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)
	INFO.DS6		Compétences disciplinaires	187,5	64,5	75	48	22							Compétences disciplinaires																
	6.1	Informatique 6A	76,5	25,5	33	18	9								Compétences disciplinaires																
	6.1.1	Automates et théorie des langages	25,5	9	12	4,5	3				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2	
	6.1.2	Génie Logiciel	25,5	9	12	4,5	3				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2	
	6.1.3	Intelligence artificielle : Initiation	25,5	7,5	9	9	3				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2	
	6.2	Informatique 6B	60	25,5	21	13,5	7								Compétences disciplinaires																
	6.2.1	Conception Web Multimédia / Web Design	24	6	13,5	4,5	3			TIC	6.3	1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	6.2.2	Sécurité informatique *	36	19,5	7,5	9	4			TIC	6.4	1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2
	6.3	Informatique 6C	51	13,5	21	16,5	6								Compétences disciplinaires																
	6.3.1	Programmation mobile niveau 2	25,5	7,5	9	9	3				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2	
	6.3.2	Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus	25,5	6	12	7,5	3				1	1	Info	2	A		50%	A		50%			OUI	A		100%		A		2	
	INFO.ES6		Compétences préprofessionnelles	51			51	6							Compétences préprofessionnelles																
	6.4	Informatique 6D	51			51	6								Compétences préprofessionnelles																
		Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche (7semaines)	51			51	6					1	Info	3	A (trav. numérique)	1/3	A (rapport)	1/3	O (soutenance)	10	1/3	OUI	A (travail numérique +)		100%		A (travail numérique +)				
	INFO.LS6		Compétences linguistiques	15	0	15	0	2						Compétences linguistiques																	
	6.5	Anglais et certification													Compétences linguistiques																
	6.5.1	Anglais	15		15		2				1	1	AND	2	E	90	50%	O	10	50%			OUI	E	90	100%		E	90	2	
	6.5.2	Certification en langue anglaise					0								Compétences linguistiques																
	6.6	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD					0			Institut Confucius			Mand	2	O sur le semestre		50%	E	90-120	50%			OUI	E	90-120	100%		E	90-120	1	
		Volume semestriel par étudiant	253,5	64,5	90	99	30	0																							

TOTAL L3	525	142,5	201	181,5	60	0
----------	-----	-------	-----	-------	----	---

TOTAL LICENCE	1500,5	409,5	680	411	180	13,5
---------------	--------	-------	-----	-----	-----	------

* Cours mutualisés