

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2017-2019

NIVEAU L 1 **Nouvelle UE sans équivalence en 2012-2016**

Semestre 1 commun aux licences de sciences et technologies



LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
5 modules obligatoires (20 ECTS) :			
INFO	1.1	Préparation au Certificat Informatique et Internet (C2i) *	3
INFO	1.2	Communication *	3
INFO	1.3	Anglais 1 *	2
INFO	1.4c	Mathématiques pour l'informatique	10
	1.4c.1	Mathématiques pour l'informatique 1: Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base, Arithmétique	5
	1.4c.2	Mathématiques pour l'informatique 2: Polynômes, Raisonnement, récursion, induction, Log, exp, Dénombrement, combinaison	5
INFO	1.5	Informatique	12
	1.5.1	Initiation à l'informatique de base	2
	1.5.2	Introduction à l'algorithmique et à la programmation: Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrence, ... (application en python)	7
	1.5.3	Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, ...)	3
Volume semestriel par étudiant			30

Equivalences
en termes
d'UE 2017-2023

====> 1.1
====> 1.2
====> 1.3.1
====> 1.4c.1
====> 1.4.c.2
====> 1.5
====> 1.5.1
====> 1.5.2
====> 1.5.3

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2019-2023

NIVEAU L 1 **Nouvelle UE sans équivalence en 2019-2020**

Bloc de compétence	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS1	DS1	Compétences disciplinaires	22
	1.4.1	Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base, arithmétique	5
	1.4.2	Polynômes, raisonnement, récursion, induction, Log, exp, dénombrement, combinaison	5
	1.5.1	Initiation à l'informatique de base	2
	1.5.2	Introduction à l'algorithmique et à la programmation : Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrence, ... (application en python)	7
	1.5.3	Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, ...)	3
INFO.TS1	TS1	Outils et ouverture pour l'étudiant	6
	1.1	CNB : Compétences numériques et bureautique	3
	1.2	Communication écrite et orale *	3
INFO.LS1	LS1	Compétences linguistiques	2
	1.3.1	Anglais 1 *	2
	1.3.2	Mandarin (facultatif : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury)	0
Volume semestriel par étudiant			30

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO	2.1	Mathématiques 2A	2
	2.1.1	Mathématiques pour l'informatique (CM/TD) Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base	2
INFO	2.2	Informatique 2A	6
	2.2.1	Fonctions, vecteurs, tris,... (application en python)	6
	2.2.2	Structures de données fondamentales : Pointeurs, Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, ...) (application en python)	6
INFO	2.3	Informatique 2B	6
	2.3.1	Programmation C niveau 1	6
	2.3.2	Methodologie de la programmation	2
INFO	2.4	Informatique 2C	6
	2.4.1	Programmation web: HTML 5/CSS1 2 3	6
INFO	2.5	UECG au choix sur liste université **	2
Volume semestriel par étudiant			30

====> 2.1.1
====> 2.2.1
====> 2.2.2
====> 2.3.1
====> 2.3.2
====> 2.4.1
====> 2.5

Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS2	DS2	Compétences disciplinaires	26
	2.1.1	Mathématiques pour l'informatique : Calcul Matriciel	2
	2.2.1	Fonctions, vecteurs, bases de la récursivité, tris,... (application en python)	6
	2.2.2	Structures de données fondamentales : Pointeurs Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, ...) (application en python)	6
	2.3.1	Programmation C niveau 1	6
	2.3.2	Methodologie de la programmation	2
	2.4.1	Programmation web: HTML 5/CSS1 2 3	4
INFO.TS2	TS2	Outils et ouvertures pour l'étudiant	2
	2.5	UECG au choix sur liste université **	2
INFO.LS2	LS2	Compétences linguistiques	2
	2.6.1	Anglais 1 *	2
	2.6.2	Mandarin (facultatif : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury)	0
Volume semestriel par étudiant			30

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2017-2019



DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2019-2023

NIVEAU L 2 **Nouvelle UE sans équivalence en 2017-2022**

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO	3.1	Mathématiques 3A	3
	3.1.1	Mathématiques pour l'informatique * - Programmation Analyse matricielle	
INFO	3.2	Informatique 3A	5
	3.2.1	Algorithmique niveau 2 / Récursivité, tableaux ND (application en python)	
	3.2.2	Programmation C Niveau 2	
INFO	3.3	Informatique 3B	5
	3.3.1	Javascript, JQUERY, AJAX *	
	3.3.2	Javascript: Application IA et Jeux Vidéo	
	3.3.3	Introduction à la programmation orientée objet Application au Langage PHP *	
INFO	3.4	Informatique 3C	3
	3.4.1	Système d'exploitation niveau 1 : Script shell, regex, secteurs de boot	
	3.4.2	Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM	
INFO	3.5	Ouverture	2
	3.5.1	Anglais *	
Volume semestriel par étudiant			30

Equivalences en termes d'UE 2017-2023

====> 3.1.1
3.2
====> 3.2.1
====> 3.2.2
====> 3.3.1
====> 4.6.1
====> 4.6.2
3.4.1
====> 3.4.2
3.5.1
====>

NIVEAU L 2 **Nouvelle UE sans équivalence en 2020-2021**

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS3	DS3	Compétences disciplinaires	28
	3.1.1	Mathématiques pour l'informatique * Programmation Analyse matricielle	3
	3.2.1	Algorithmique niveau 2 Récursivité, tableaux ND (application en python)	5
	3.4.1	Système d'exploitation niveau 1: Script shell, regex, secteurs de boot	3
	3.4.2	Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM	3
	3.2.2	Programmation C Niveau 2	5
	3.3.1	Javascript, JQUERY, AJAX *	3
INFO.LS3	LS3	Compétences linguistiques	2
	3.5.1	Anglais *	2
Volume semestriel par étudiant			30

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO	4.1	Mathématiques 4A	3
	4.1.1	Mathématiques pour l'informatique Programmation analyse numérique en python	
INFO	4.2	Informatique 4A	3
	4.2.1	Algorithmique des arbres	
INFO	4.2	Informatique 4A	3
	4.2.2	Algorithmique des graphes	
INFO	4.3	Informatique 4B	3
	4.3.1	Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, prog système	
INFO	4.4	Informatique 4C	4
	4.4.1	Base de données: Initiation	
INFO	4.5	Informatique 4D	3
	4.5.1	Programmation fonctionnelle : LISP	
INFO	4.6	Informatique 4E	6
	4.6.1	Programmation objet niveau 1: concepts prog JAVA	
INFO	4.7	Ouverture	3
	4.7.1	Anglais	
	4.7.2	Expression écrite et certification Voltaire	
Volume semestriel par étudiant			30

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS4	DS4	Compétences disciplinaires	25
	4.1.1	Mathématiques pour l'informatique Programmation analyse numérique en python	3
	4.2.1	Algorithmique des arbres	3
	4.2.2	Algorithmique des graphes	3
	4.3.1	Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, prog système	3
	4.5.1	Programmation fonctionnelle : LISP	3
	4.6.2	Introduction à la programmation orientée objet Application au Langage PHP	5
	4.6.1	Javascript: Application IA et Jeux Vidéo	1
	4.4.1	Base de données: Initiation	4
	INFO.LS4	LS4	Compétences linguistiques
4.7.1		Anglais	2
INFO.TS4	TS4	Outils et ouvertures pour l'étudiant	3
	4.7.2	Expression écrite et certification Voltaire	3
Volume semestriel par étudiant			30

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2017-2019



DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2019-2023

NIVEAU L 3 **Nouvelle UE sans équivalence en 2017-2022**

Equivalences en termes d'UE 2017-2022

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRE 5	INFO 5.1	Informatique 5A	3
	5.1.1	Architecture **	3
	5.1.2	Protocoles **	5
	INFO 5.2	Informatique 5B	3
	5.2.1	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions	3
	5.2.2	Programmation mobile	4
	INFO 5.3	Informatique 5C :	6
5.3.1	Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPATH, HTML/CSS **	6	
INFO 5.4	Informatique 5D :	3	
5.4.1	Programmation logique: PROLOG	3	
INFO 5.5	Informatique 5E :	4	
5.5.1	Bases de données: - Conception: Modèle entité association, intro UML - Notions avancées: Contrôle de concurrence, reprise après panne	4	
INFO 5.6	Ouverture	2	
5.6.1	Anglais **	2	
Volume semestriel par étudiant			30

NIVEAU L 3

Equivalences en termes d'UE 2017-2023

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRE 5	INFO 5.1	Informatique 5A	8
	5.1.1	Architecture	3
	5.1.2	Protocoles	5
	INFO 5.2	Informatique 5B	7
	5.2.1	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions	3
	5.2.2	Programmation mobile	4
	INFO 5.3	Informatique 5C :	6
5.3.1	Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPATH, HTML/CSS *	6	
INFO 5.4	Informatique 5D :	3	
5.4.1	Programmation logique: PROLOG	3	
INFO 5.5	Informatique 5E :	4	
5.5.1	Bases de données: - Conception: Modèle entité association, intro UML - Notions avancées: Contrôle de concurrence, reprise après panne	4	
INFO 5.6	Ouverture	2	
5.6.1	Anglais **	2	
Volume semestriel par étudiant			30

NIVEAU L3 **Nouvelle UE sans équivalence en 2021-2022**

Equivalences en termes d'UE 2017-2023

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRE 5	INFO.DS5	Compétences disciplinaires	22
	5.1	Informatique 5A	8
	5.1.1	Architecture	3
	5.1.2	Protocoles	5
	5.2	Informatique 5B	7
	5.2.1	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions	3
	5.2.2	Programmation mobile	4
	5.3	Informatique 5C :	6
	5.3.1	Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPATH, HTML/CSS *	6
	5.4	Informatique 5D :	3
5.4.1	Programmation logique: PROLOG	3	
5.5	Informatique 5E :	4	
5.5.1	Bases de données: - Conception: Modèle entité association, intro UML - Notions avancées: Contrôle de concurrence, reprise après panne	4	
INFO.LS5	Compétences linguistiques	2	
5.6	Anglais *	2	
5.7	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB - 24hTD, niveaux CDE - 40hTD	0	
Volume semestriel par étudiant			28

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRE 6	INFO 6.1	Informatique 6A	3
	6.1.1	Automates et théorie des langages	3
	6.1.2	Génie Logiciel	3
	6.1.3	Intelligence artificielle : Initiation	3
	INFO 6.2	Informatique 6B	3
	6.2.1	Conception Web Multimédia **	3
	6.2.2	Sécurité informatique **	4
INFO 6.3	Informatique 6C	3	
6.3.1	Programmation mobile niveau 2	3	
6.3.2	Système d'exploitation niveau 3 Communication inter-processus	3	
INFO 6.4	Informatique 6D	6	
6.4.1	Encadrement de projets tuteurés **	6	
INFO 6.5	Ouverture	2	
6.5.1	Anglais **	2	
Volume semestriel par étudiant			30

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRE 6	INFO 6.1	Informatique 6A	9
	6.1.1	Automates et théorie des langages	3
	6.1.2	Génie Logiciel	3
	6.1.3	Intelligence artificielle : Initiation	3
	INFO 6.2	Informatique 6B	7
	6.2.1	Conception Web Multimédia / Web Design	3
	6.2.2	Sécurité informatique *	4
INFO 6.3	Informatique 6C	6	
6.3.1	Programmation mobile niveau 2	3	
6.3.2	Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus	3	
INFO 6.4	Informatique 6D	6	
6.4.1	Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche (7semaines)	6	
INFO 6.5	Ouverture	2	
6.5.1	Anglais **	2	
Volume semestriel par étudiant			30

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRE 6	INFO.DS6	Compétences disciplinaires	25
	6.1	Informatique 6A	9
	6.1.1	Automates et théorie des langages	3
	6.1.2	Génie Logiciel	3
	6.1.3	Intelligence artificielle : Initiation	3
	6.2	Informatique 6B	7
	6.2.1	Conception Web Multimédia / Web Design	3
	6.2.2	Sécurité informatique *	4
	6.3	Informatique 6C	6
	6.3.1	Programmation mobile niveau 2	3
6.3.2	Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus	3	
SVBPP.ES6	Compétences préprofessionnelles	6	
6.4	Informatique 6D	6	
6.4.1	Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche	6	
INFO.LS6	Compétences linguistiques	2	
6.5	Anglais et certification *	1,5	
6.5.1	Anglais et certification *	1,5	
6.5.2	Certification en langue anglaise	0,5	
6.7	Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB - 24hTD, niveaux CDE - 40hTD	0	
Volume semestriel par étudiant			29,5