

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTE

MODALITÉS DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC) :

LICENCE
Mention : Informatique
Parcours :
2025-2026

Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

(1) Nature : E = Ecrit
O = Oral
A = autre
(3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assistés, dans le respect du RGE et du calendrier.
NON = Les deux examens sont séparés.

(4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle lui est supérieure
2 = épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

NIVEAU L 3

Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures étudiants	CM	TD	TP	Auto-formation (h)	ECTS	* Mutualisation	MCC	CONTRÔLE CONTINU (CC)									2nde chance (4)							
											Nombre total d'épreuves	Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Dispensés d'assiduité			Nature (1)	Durée (min)	Cas	
												Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)				Coeff.
DS5	DS5	Compétences disciplinaires	186	72	55,5	58,5	0	22			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	5.1	Architecture	25,5	6	10,5	9		3			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	5.2	Protocoles	42	18	15	9		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	5.3	Programmation mobile	43,5	15	10,5	18		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	5.4	Programmation par contraintes	42	18	12	12		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	5.5	Bases de données : - Conception : Modèle entité association, intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne	33	15	7,5	10,5			4		2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	TS5	TS5	Compétences transversales	18	0	12	0	6	2			2	E	90	50%	E	en ligne	50%				OUI	E	90	100%	E	90
LS5	LS5	Compétences linguistiques	15	6	15	0	12	2			2	E	90	50%	O	10	50%				OUI	E	90	100%	E	90	2
	5.7	Anglais	15		15			2			2	E	90	50%	O	10	50%				OUI	E	90	100%	E	90	2
	5.8	LVE (facultatif)																									
	5.8.a	Préparation à la certification en langue anglaise*			6			12		tous les L3 sauf LEA et Anglais																	
ES5	ES5	Compétences préprofessionnelles	36	9	12	15	0	4																			
	5.9	Génie Logiciel	36	9	12	15	0	4			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
Volume semestriel par étudiant			255	87	94,5	73,5	18	30																			

Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures étudiants	CM	TD	TP	Auto-formation (h)	ECTS	* Mutualisation	MCC	CONTRÔLE CONTINU (CC)									2nde chance (4)							
											Nombre total d'épreuves	Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3			Dispensés d'assiduité			Nature (1)	Durée (min)	Cas	
												Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)				Coeff.
DS6	DS6	Compétences disciplinaires	163,5	61,5	48	54	0	19			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	6.1	Automates et théorie des langages	25,5	9	12	4,5		3			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	6.2	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions	42	15	9	18		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	6.3	Programmation mobile niveau 2	34,5	12	7,5	15		4			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	6.4	Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus	25,5	6	12	7,5		3			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	6.5	Sécurité informatique *	36	19,5	7,5	9		4			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%	A	2	
	TS6	TS6	Compétences transversales	18	18	0	0	2		sur liste transitions																	
LS6	LS6	Compétences linguistiques	15	0	15	0	2																				
	6.7	Anglais	15		15		2			2	E	90	50%	O	10	50%					OUI	E	90	100%	E	90	2
	6.8	Mandarin (facultatif)	0							Institut Confucius																	
ES6	ES6	Compétences préprofessionnelles	36	0	12	0	24	7																			
	6.9	Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche (7 semaines)	24				24	6			3	A (trav. numérique)		1/3	A (rapport)		1/3	O (soutenance)	10	1/3	OUI	A (travail numérique + rapport) + O		100%	A (travail numérique + rapport) + O	2	
	6.10	PREPRO : Insertion dans le milieu professionnel	12		12			1			2	E	en ligne	50%	E		50%	en ligne			OUI	E	en ligne	100%	E	en ligne	2
	6.11	Reconnaissance et valorisation de l'engagement étudiant								tous les L3																	
Volume semestriel par étudiant			232,5	79,5	75	54	24	30																			

TOTAL L3	487,5	166,5	169,5	127,5	42	60
----------	-------	-------	-------	-------	----	----

TOTAL LICENCE	1515	429	618	367,5	85,5	180
---------------	------	-----	-----	-------	------	-----

Document approuvé à la CFVU du 10 juin 2025

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE
 LICENCE
 Mention : Informatique
 2017-2023



DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTE
 LICENCE
 Mention : Informatique
 2024-2028

LICENCE 1

UE sans équivalence **UE avec différence d'ECTS**

NIVEAU L1 - SEMESTRE 1				
Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS	
SEMESTRE 1	INFO.DS1	DS1 Compétences disciplinaires	22	
	1.4	1.4.1	Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base, arithmétique	5
		1.4.2	Polynômes, raisonnement, récursion, induction, Log, exp, dénombrement, combinaison	5
		1.5.1	Initiation à l'informatique de base	2
		1.5.2	Introduction à l'algorithmique et à la programmation : Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrence, ... (application en python)	7
		1.5.3	Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, ...)	3
	INFO.TS1	TS1 Outils et ouverture pour l'étudiant	6	
1.2	1.1	CNB : Compétences numériques et bureautique	3	
	1.2	Communication écrite et orale *	3	
INFO.LS1	LS1	Compétences linguistiques	2	
	1.3.1	Anglais 1 *	2	
	1.3.2	Mandarin (facultatif : bonus de 0,1 à 0,5)	0	
Volume semestriel par étudiant			30	

ÉQUIVALENCES		
UE 2017-2023		UE 2024-2028
1.4.1	====>	1.1
1.4.2	====>	1.2
1.5.1	====>	1.3
1.5.2	====>	1.4
1.5.3	====>	1.5
1.1	====>	1.7
1.2	====>	1.9 + 1.10
1.3.1	====>	1.8

NIVEAU L1 - SEMESTRE 1				
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS	
SEMESTRE 1	DS1	DS1 Compétences disciplinaires	22	
	1.1	1.1	Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base, arithmétique	4
		1.2	Polynômes, raisonnement, récursion, induction, Log, exp, dénombrement, combinaison	4
		1.3	Initiation à l'informatique de base	2
		1.4	Introduction à l'algorithmique et à la programmation : Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrence, ... (application en python)	6
		1.5	Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, ...)	2
	1.6	Programmation web: HTML 5/CSS1 2 3	4	
TS1	TS1 Outils et ouverture pour l'étudiant	3		
1.7	CNB : Compétences numériques, bureautique et certification PIX	3		
ES1	ES1	Compétences préprofessionnelles	5	
	1.8	Méthodologie de la programmation, versioning et génie logiciel	2	
	1.9	Reflexion sur soi et son projet professionnel	2	
1.10	Méthodologie de la recherche documentaire	1		
Volume semestriel par étudiant			30	

NIVEAU L1 - SEMESTRE 2				
Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS	
SEMESTRE 2	INFO.DS2	DS2 Compétences disciplinaires	26	
	2.1	2.1.1	Mathématiques pour l'informatique : Calcul Matriciel	2
		2.2.1	Fonctions, vecteurs, bases de la récursivité, tris,... (application en python)	6
	2.2.2	Structures de données fondamentales : Pointeurs, Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, ...) (application en python)	6	
	2.3.1	Programmation C niveau 1	6	
	2.3.2	Méthodologie de la programmation	2	
	2.4.1	Programmation web: HTML 5/CSS1 2 3	4	
	INFO.TS2	TS2 Outils et ouvertures pour l'étudiant	2	
	2.5	UECG au choix sur liste université **	2	
	INFO.LS2	LS2	Compétences linguistiques	2
2.6.1		Anglais 1 *	2	
2.6.2		Mandarin (facultatif)	0	
Volume semestriel par étudiant			30	

ÉQUIVALENCES		
UE 2017-2023		UE 2024-2028
2.1.1	====>	2.1
2.2.1	====>	2.2
2.2.2	====>	2.3
2.3.1	====>	2.4
2.3.2	====>	2.9
2.4.1	====>	1.6
2.5	====>	2.6
2.6.1	====>	2.7
2.6.2	====>	2.8

NIVEAU L1 - SEMESTRE 2				
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS	
SEMESTRE 2	DS2	DS2 Compétences disciplinaires	24	
	2.1	2.1	Mathématiques pour l'informatique : Calcul Matriciel	2
		2.2	Fonctions, vecteurs, bases de la récursivité, tris,... (application en python)	6
	2.3	Structures de données fondamentales : Pointeurs, Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, ...) (application en python)	6	
	2.4	Programmation C niveau 1	6	
	2.5	Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: Opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM	4	
	TS2	TS2 Compétences transversales	2	
	2.6	Activité d'ouverture	2	
	2.6.a	Sport		
	2.6.b	Transitions (en Français ou en Anglais)		
LS2	LS2 Compétences linguistiques	2		
2.7	Anglais	2		
2.8	Mandarin (facultatif)	0		
ES2	ES2 Compétences préprofessionnelles	2		
2.9	Transitions numériques	2		
Volume semestriel par étudiant			30	

LICENCE 2

NIVEAU L2 - SEMESTRE 3			
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS3	DS3	Compétences disciplinaires	28
	3.1.1	Mathématiques pour l'informatique * : Programmation Analyse matricielle	3
	3.2.1	Algorithmique niveau 2 : Récursivité, tableaux ND (application en python)	5
	3.2.2	Programmation C Niveau 2	5
	3.3.1	Javascript, JQUERY, AJAX *	3
	3.3.2	Programmation objet niveau 1: concepts prog JAVA	6
	3.4.1	Système d'exploitation niveau 1 : Script shell, regex, secteurs de boot	3
	3.4.2	Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: Opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM	3
	INFO.LS3	Compétences linguistiques	2
	3.5.1	Anglais	2
3.8	Mandarin facultatif (bonus)	0	
Volume semestriel par étudiant			30

EQUIVALENCES		
UE 2017-2023		UE 2024-2028
3.1.1	====>	3.1
3.2.1	====>	3.2
3.2.2	====>	3.3
3.3.1	====>	3.4
3.3.2	====>	3.5
3.4.1	====>	3.6
3.4.2	====>	2.5
3.5.1	====>	3.7
3.8	====>	3.8

NIVEAU L2 - SEMESTRE 3			
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
DS3	DS3	Compétences disciplinaires	26
	3.1	Mathématiques pour l'informatique : Programmation Analyse matricielle et numérique en python	4
	3.2	Algorithmique niveau 2 : Récursivité, tableaux ND (application en python)	5
	3.3	Programmation C Niveau 2	5
	3.4	Javascript, JQUERY	3
	3.5	Programmation objet niveau 1: concepts prog JAVA	6
	3.6	Système d'exploitation niveau 1 : Script shell, regex, secteurs de boot	3
	LS3	Compétences linguistiques	2
ES3	3.7	Anglais	2
	3.8	Mandarin (facultatif)	0
ES3	ES3	Compétences préprofessionnelles	2
	3.9	Premiers contacts avec le monde professionnel et mises en situation	2
Volume semestriel par étudiant			30

NIVEAU L2 - SEMESTRE 4			
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS4	DS4	Compétences disciplinaires	25
	4.1.1	Mathématiques pour l'informatique	3
	4.2.1	Programmation analyse numérique en python	3
	4.2.2	Algorithmique des arbres	3
	4.3.1	Algorithmique des graphes	3
	4.3.1	Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, pipe, système	3
	4.5.1	Programmation fonctionnelle : LISP	3
	4.6.2	Introduction à la programmation orientée objet	5
	4.6.1	Application en l'architecture PHP	1
	4.4.1	Base de données: Initiation	4
INFO.LS4	LS4	Compétences linguistiques	2
4.7.1	Anglais	2	
4.9	Mandarin facultatif (bonus)	0	
INFO.TS4	TS4	Outils et ouvertures pour l'étudiant	3
4.7.2	Expression écrite et certification Voltaire	3	
Volume semestriel par étudiant			30

EQUIVALENCES		
UE 2017-2023		UE 2024-2029
4.1.1	====>	4.6
4.2.1	====>	4.1 (+4.7 si 4.2.1 et 4.2.2 acquis)
4.2.2	====>	4.1 (+4.7 si 4.2.1 et 4.2.2 acquis)
4.3.1	====>	4.2
4.5.1	====>	
4.6.2	====>	4.5
4.6.1	====>	4.7
4.4.1	====>	4.3
4.7.1	====>	4.8
4.9	====>	4.9
4.7.2	====>	4.6

NIVEAU L2 - SEMESTRE 4				
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS	
DS4	DS4	Compétences disciplinaires	23	
	4.1	Algorithmique des arbres et des graphes	4	
	4.2	Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, pipe, système	4	
	4.3	Base de données: Initiation	4	
	4.4	Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPath, HTML, CSS	5	
	4.5	Programmation Web: PHP / MariaDB / AJAX	6	
	TS4	TS4	Compétences transversales	5
	4.6	Expression écrite et certification Voltaire	3	
	4.7	Activité d'ouverture	2	
	4.7.1	Sport (à pas choisi en L1)	2	
4.7.2	Transitions (en Français ou en Anglais)	2		
LS4	LS4	Compétences linguistiques	2	
4.8	Anglais	2		
4.9	Mandarin (facultatif)	0		
ES4	ES4	Compétences préprofessionnelles	0	
4.10	Stage	3		
Volume semestriel par étudiant			30	

LICENCE 3

NIVEAU L3 - SEMESTRE 5			
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS5	DS5	Compétences disciplinaires	22
	5.1	Informatique 5A	8
	5.1.1	Architecture	3
	5.1.2	Protocoles	5
	5.2	Informatique 5B	7
	5.2.1	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, JVM, Interface graphique, interactions	3
	5.2.2	Programmation mobile	4
	5.3	Informatique 5C :	6
	5.3.1	Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPath, HTML, CSS *	6
	5.4	Informatique 5D :	3
5.4.1	Programmation logique: PROLOG	3	
5.5	Informatique 5E :	4	
5.5.1	Bases de données: - Conception : Modèle entité association, intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne	4	
INFO.LS5	Compétences linguistiques	2	
5.6	Anglais *	2	
5.7	Mandarin facultatif (bonus)	0	
Volume semestriel par étudiant			28

EQUIVALENCES		
UE 2017-2023		UE 2024-2028
5.1	====>	5.1
5.1.2	====>	5.2
5.2.1	====>	6.2
5.2.2	====>	5.3
5.3.1	====>	4.4
5.4.1	====>	5.4
5.5.1	====>	5.5
5.6	====>	5.7
5.7	====>	5.8b

NIVEAU L3 - SEMESTRE 5				
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS	
DS5	DS5	Compétences disciplinaires	22	
	5.1	Architecture	3	
	5.2	Protocoles	5	
	5.3	Programmation mobile	5	
	5.4	Programmation par contraintes	5	
	5.5	Bases de données: - Conception : Modèle entité association, intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne	4	
	TS5	TS5	Compétences transversales	2
	5.6	Compétences rédactionnelles	2	
	LS5	LS5	Compétences linguistiques	2
	5.7	Anglais	2	
5.8	LVE (facultatif)	0		
5.8.a	Préparation à la certification en langue anglaise*	0		
5.8b	Mandarin	0		
ES5	ES5	Compétences préprofessionnelles	4	
5.9	Génie Logiciel	4		
5.10	Sensibilisation à l'entrepreneuriat	3		
Volume semestriel par étudiant			30	

NIVEAU L3 - SEMESTRE 6			
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS6	DS6	Compétences disciplinaires	25
	6.1	Informatique 6A	9
	6.1.1	Automates et théorie des langages	3
	6.1.2	Génie Logiciel	3
	6.1.3	Intelligence artificielle - Initiation	3
	6.2	Informatique 6B	7
	6.2.1	Conception Web Multimédia / Web Design	3
	6.2.2	Sécurité informatique *	4
	6.3	Informatique 6C	6
	6.3.1	Programmation mobile niveau 2	3
6.3.2	Système d'exploitation niveau 3 - Communication inter-processus	3	
RYBRP.ES6	Compétences préprofessionnelles	6	
6.4	Informatique 6D	6	
6.4	Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche (7 semaines)	6	
INFO.LS6	Compétences linguistiques	2	
6.5	Anglais et certification *	2	
6.5.1	Anglais et certification *	2	
6.5.2	Certification en langue anglaise	0	
6.7	Mandarin facultatif (bonus)	0	
Volume semestriel par étudiant			30

EQUIVALENCES		
UE 2017-2023		UE 2024-2028
6.1	====>	6.1
6.1.2	====>	6.9
6.1.3	====>	6.6 + 6.10
6.2.1	====>	6.2
6.2.2	====>	6.5
6.3.1	====>	6.3
6.3.2	====>	6.4
6.4	====>	6.9
6.5	====>	6.7
6.7	====>	6.8

NIVEAU L3 - SEMESTRE 6				
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS	
DS6	DS6	Compétences disciplinaires	19	
	6.1	Automates et théorie des langages	3	
	6.2	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, JVM, Interface graphique, interactions	5	
	6.3	Programmation mobile niveau 2	4	
	6.4	Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus	3	
	6.5	Sécurité informatique *	4	
	TS6	TS6	Compétences transversales	2
	6.6	Transitions (en Anglais)	2	
	LS6	LS6	Compétences linguistiques	2
	6.7	Anglais	2	
ES6	ES6	Compétences préprofessionnelles	7	
6.8	Mandarin (facultatif)	0		
ES6	ES6	Compétences préprofessionnelles	7	
6.9	Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche (7 semaines)	6		
6.10	Préparation à l'immersion en milieu professionnel	1		
6.11	Reconnaissance et valorisation de l'engagement étudiant	1		
Volume semestriel par étudiant			30	